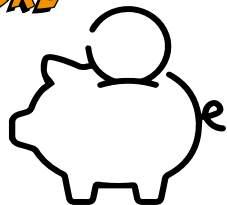


## È IMPORTANTE RENDERE IL MINORE RESPONSABILE

Educare il/la figlio/a  
al valore del denaro  
e del risparmio.



## IL RUOLO DEL GENITORE

1

### COINVOLGE

il minore nel **monitoraggio**  
delle operazioni effettuate.

### ACCOMPAGNA

il **minore** in banca  
per la sottoscrizione  
contrattuale della richiesta  
della carta prepagata.

2

3

### SUPERVISIONA

sulle operazioni di **ricarica**  
della carta.

### GESTISCE E MONITORA

i **movimenti** che verranno  
effettuati sulla carta prepagata  
attraverso i vari canali resi  
disponibili dalla banca.

4

## SICUREZZA ONLINE

INFORMAZIONI UTILI PER NAVIGARE IN SICUREZZA



GIOCHI ONLINE  
BANNER PUBBLICITARI  
SCOMMESSE ONLINE

ATTENZIONE AI SITI  
DI PAGAMENTO POCO SICURI.  
È NECESSARIO **NON MEMORIZZARE MAI**  
IL NUMERO DELLA CARTA.



**ESCI SEMPRE  
DAGLI ACCOUNT**



**UTILIZZA  
PASSWORD SICURE**



**SITO  
NON SICURO SE:**

- presenta **spam** e **pop-up**;
- **reindirizza** ad un sito web diverso;
- il motore di ricerca segnala  
la **pericolosità** del sito stesso.



**PER MAGGIORI INFORMAZIONI  
SUI RISCHI INQUADRA IL QR CODE**

ATS BERGAMO - UOC PROMOZIONE DELLA  
SALUTE E PREVENZIONE DEI FATTORI DI RISCHIO  
COMPORMENTALI

tel. 035 2270519 | email: [promozione.dips@ats-bg.it](mailto:promozione.dips@ats-bg.it)

SEGUI LE INDICAZIONI DELLA GUIDA  
"I PAGAMENTI NEL COMMERCIO ELETTRONICO DI BANCA D'ITALIA"

# TI CARICO DI FIDUCIA

# E... TI SUPPORTO

INFORMAZIONI UTILI PER IL GENITORE  
CHE ATTIVA UNA CARTA PREPAGATA  
AL FIGLIO/A MINORE.

CONCEPT ISTITUTO SUPERIORE ZENALE E BUTINONE - TREVIGLIO

**BPER:**  
Banca



**OGLIO E SERIO**  
GRUPPO BCC ICCREA



**bancaetica**



Sistema Socio Sanitario



ATS Bergamo

## IL RUOLO DEL GENITORE

Il ruolo dei genitori è centrale infatti:

- hanno l'**obbligo** di accompagnare il minore in banca per la sottoscrizione contrattuale della richiesta della carta prepagata;
- hanno il compito di **monitorare** e gestire i **movimenti** che verranno effettuati sulla carta prepagata attraverso i vari canali resi disponibili dalla banca: Portale Titolari Carte, App per Smartphone, Servizio Clienti, Filiale, ATM, Home banking;
- il monitoraggio deve sempre prevedere il **coinvolgimento** del minore;
- possono **scegliere** carte con plafond, importo massimo ricaricabile e prelevabile su base giornaliera;
- hanno anche piena **responsabilità** sulle operazioni di ricarica della carta, che devono essere **supervisionate**.



## DOVE RICARICARE LA CARTA

- presso le Filiali della **banca** che hanno venduto la carta;
- dagli **sportelli ATM** con una carta di debito;
- presso un centro autorizzato;
- con bonifico **SEPA**;
- mediante la funzione di Ricarica Carta da **Home Banking** se ha un c/c presso la Banca e usufruisce del servizio di internet banking.

## GUIDA ALL'UTILIZZO RESPONSABILE DELLA CARTA PREPAGATA

È importante spiegare come muoversi in sicurezza per acquistare in rete. Di seguito qualche semplice indicazione.

### Suggerimenti per la navigazione e gli acquisti in rete



Attenzione ai siti di pagamento poco sicuri in cui si rischia la **clonazione della carta**; i dati e il numero della carta non devono mai essere **memorizzati** on-line; i siti web affidabili devono presentare la modalità di acquisto 3D Secure;



È necessario **uscire sempre** dall'account e non permettere alle applicazioni la connessione automatica al proprio account; Assicurarsi che l'URL inizi con la scritta **https://** (non solo **http://**) oppure che sia presente l'icona del lucchetto;

assicurarsi che l'indirizzo del sito web non contenga **errori** (esempio: invece di "paypal.com" si trovi "paypa1.com");



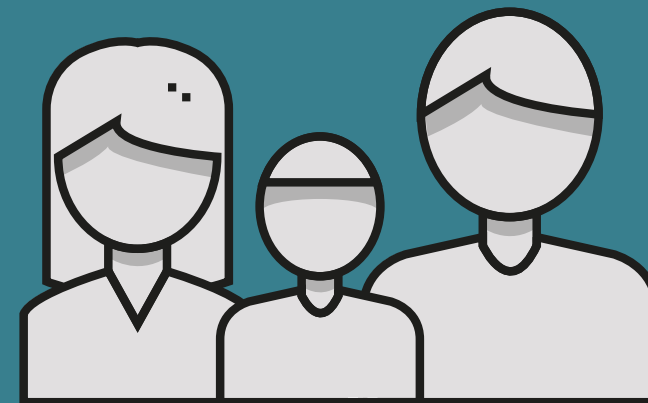
### UTILIZZA PASSWORD SICURE

Non usare mai la stessa password per servizi diversi, non usare password di uso comune (es. 0000; 123456; password), cambiare regolarmente le password e non trascriverle.



### SITO NON SICURO SE:

- presenta **spam** e **pop-up**,
- **reindirizza** ad un sito web diverso,
- il motore di ricerca segnala la **pericolosità** del sito stesso.



## INOLTRE ATTENZIONE A:

- **giochi online**: fonte di intrattenimento per moltissimi ragazzi, possono però presentare trappole:
  - **richieste di denaro** per sbloccare livelli di gioco successivi;
  - **acquisti in-game** con denaro reale per ottenere utilità (armi, attrezzature, calciatori, mosse speciali, upgrade vari legati alla natura del gioco, monete virtuali, etc.);
  - **loot box**: insieme particolare di acquisti in-game, con cui si ottengono, in maniera casuale, elementi di gioco, non previamente conosciuti dai giocatori. Si tratta in genere di microtransazioni, con cui, nella frenesia del gioco, si rischia di perdere il controllo e spendere somme anche molto importanti;
- **banner pubblicitari**: messaggi promozionali che spesso compaiono nei siti web e nei social network, indirizzati all'utente in base alle ricerche fatte in precedenza, grazie ai cookies. Tendono a spingere gli utenti a fare sempre più acquisti.
- **scommesse online**: Il gioco d'azzardo è vietato ai minori di 18 anni eppure i dati ci riportano una quota di minorenni attivi nei circuiti legati alle scommesse on line. È importante non normalizzare o banalizzare questi comportamenti perché comportano il forte rischio di sviluppare una dipendenza.